

# RIZNICA

Zbirku priredili studenti četvrte godine studija Pedagogije  
sa nastavnicima Katedre za predškolsku pedagogiju Filozofskog fakulteta  
Univerziteta u Beogradu  
u saradnji sa Grupom za predškolsko vaspitanje i obrazovanje Ministarstva  
prosvete, nauke i tehnološkog razvoja

April, 2020.



# Predgovor

## Kako možete koristiti Riznicu igara

Riznica koja je pred Vama služi kao podsticaj da deci i njihovim porodicama pomognete da kvalitetno provedu zajedničko vreme i ponudite im različite predloge igara koje mogu igrati u kućnoj izolaciji.

U Riznici ćete videti Uvodni deo čija je funkcija višestruka. Podseća nas na određenje igre kroz njene ključne karakteristike i daje nam argumentaciju zašto je igra važna. Uvodni deo je i pokušaj da roditeljima predstavimo važnost igre, zbog toga preporučujemo da ovo kratko pojašnjenje o igri podelite sa roditeljima i uputite ih da ga pročitaju, pre nego što počnete sa izborom igara. Konačno, funkcija ovog teksta je u tome da mu se vratite i iznova razmislite o igri, o njenim potencijalima i karakteristikama kada budete pravili svoju Riznicu igara.

Vi kao vaspitač birate igre koje ćete predložiti iz Riznice koju Vam nudimo. Vi najbolje poznajete decu u Vašoj grupi, kao i njihove porodice, te im predložite igre za koje znate da će im se dopasti i u kojima će deca uživati zajedno sa roditeljima, braćom, sestrama i drugim članovima porodice. Time, odabirom igara iz ove prvobitne Riznice, započinjete da stvarate jedinstvenu Riznicu Vaše grupe.

Ukoliko žele, roditelji Vam mogu poslati fotografije, video zapise, komentare i utiske o iskustvima igara koje su isprobali kod kuće, kao i svoje predloge novih igara. Predloge razmenite u okviru Vaše grupe i uvrstite ih u vašu zajedničku Riznicu.

Stvarajući zajedničku Riznicu igara, stvarate jedinstvenu, zajedničku priču o poverenju, uzajamnoj podršci i snažnoj vezi dece, porodica i vaspitača u teškim vremenima kroz koja prolazimo. Zbog toga će svaka Riznica biti neponovljiva priča o proživljenom iskustvu.

Radujemo se novim, originalnim Riznicama!

Katedra za predškolsku pedagogiju sa studentima IV godine Pedagogije  
Filozofskog fakulteta Univerziteta u Beogradu  
u saradnji sa Grupom za predškolsko vaspitanje i obrazovanje  
Ministarstva prosvete, nauke i tehnološkog razvoja



Posmatrajte svoju decu dok se igraju. Setite se da je igra važna i da nam je potrebna, jer igra je:

### **DOBROVOLJNOST**

Igra deci nije obaveza, deca igru samoinicijativno biraju, dobrovoljno započinju i uključuju se u igru. Ne treba ih podsećati niti dodatno motivisati da se igraju!

### **POSVEĆENOST**

Deca su zadubljena u igri. Nema boljeg načina da razvijaju pažnju i koncentraciju i uče da se u potpunosti posvete onom što rade.

### **AKTIVITET I ISTRAŽIVANJE**

Deca su u igri aktivna. Deca istražuju u igri, prave pretpostavke, isprobavaju, zamišljaju i otkrivaju nove mogućnosti i rešenja kao najveći istraživači! U igri deca pokazuju najveći kapacitet ljudskog bića da svoje iskustvo predstavimo kao nešto što smo zamislili i da sebe i svoje okruženje promenimo u skladu sa tom zamisli. To je kapacitet fleksibilnosti koji je u osnovi svih pronalazaka i otkrića u ljudskoj civilizaciji a javlja se prvi put u igri deteta!

### **BOGATSTVO NAČINA IZRAŽAVANJA**

Dete u igri kombinuje maštu, misli, akciju, doživljaj i izražava ih na stotinu načina: glasom, pokretima, zvukom, pravljenjem konstrukcija, kombinovanjem i uklapanjem oblika, slikanjem, oblikovanjem, ...

### **RAZMENA I INTERAKCIJA**

Deca u igri razmenjuju ideje, uče da razumeju druge, da prihvataju i pripadaju, da vide sebe u različitim ulogama, da se suoče sa odnosima moći i uče da se nose sa teškim situacijama, da pregovaraju i dogovaraju se.

### **UŽIVANJE I ZABAVA**

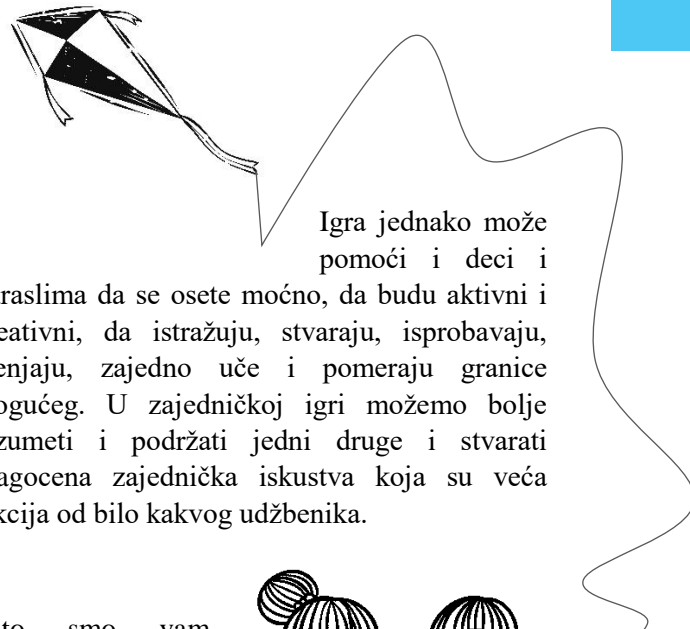
Igra je zabavna i prijatna, čak i ako se ponekad ljute u igri, deca su u igri rasterećena posledica ponašanja koje mogu postojati u stvarnosti. Bezbroy puta ste čuli svoje dete kako kaže „Samo se igramo!“. To je šansa da bez straha od posledica, zabavljajući se, ispituju svoje moći i svet oko sebe kako bi ga bolje razumeli i gradili.

# ZAŠTO IGRA?

Setite se da li još nekada u životu učimo kao u igri: dobrovoljno, sa velikom pažnjom, koncentracijom, uživanjem i istovremeno se zabavljamo. Rekli bismo retko kada. Zato, kada se igramo sa decom i negujemo njihovu igru, negujemo njihov istraživački odnos prema svetu i razvijanje odnosa sa vršnjacima i odraslima, njihovu posvećenost i razvijanje pažnje, ovladavanje sa bezbroj načina izražavanja svog iskustva i doživljaja i uživanje u onome što rade.

Igra je uvek više od aktivnosti uz koju brže prođe vreme! Za dete, igra je suštinski deo života, osnovni način na koji dete upoznaje svet, upoznaje sebe i gradi odnose sa drugim ljudima. Kada su naučnici pitali decu šta je za njih definicija sreće, većina dece je rekla: „da radiš ono što želiš“, „da dobiješ ono što želiš“ i „da doživiš nešto neočekivano i neobično“, a kada su ih pitali kako to možeš da ostvariš, deca su rekla - kroz igru sa svojim prijateljima (Gleave & Cole-Hamilton, 2012).

U trenutnoj situaciji kućne izolacije, deca ne mogu da provode vreme sa svojim prijateljima vršnjacima, pa se može činiti teško bez njih igru učiniti uvek novom i interesantnom. Ujedno, ostanak dece kod kuće može uneti roditeljima strepnju hoće li uspeti da svojoj deci omoguće dovoljno podsticajnih prilika za učenje. Zajednička igra dece i roditelja ujedno je odgovor na oba izazova!



Igra jednako može pomoći i deci i odraslima da se oseće moćno, da budu aktivni i kreativni, da istražuju, stvaraju, isprobavaju, menjaju, zajedno uče i pomeraju granice mogućeg. U zajedničkoj igri možemo bolje razumeti i podržati jedni druge i stvarati dragocena zajednička iskustva koja su veća lekcija od bilo kakvog udžbenika.

Zato smo vam pripremili nekoliko zbirki sa idejama za različite igre koje možete igrati zajedno kod kuće.

Važno je da ne zaboravimo: igra ne treba da bude dužnost, već zabava - za dete i roditelja jednako. Nadamo se da ćete među brojnim predlozima pronaći igre koje će i za vas i za vašu decu biti inspiracija i podstaći vas da stvarate dragocena iskustva zajedno.



## Provlačenje

Potreban materijal:

- Lastiš /kanapi/ uske trake

Iskoristite kutak u kući koji se manje koristi, deo terase, hodnika ili dvorišta i napravite prostor za igru provlačenja. Lastiš ili kanape isprepletano vežite za nameštaj ili pregrade gde će biti sigurno zakačen (npr. za kvaku na vratima, ogradu, kvaku na fioci...), sve dok ne dobijete mrežu. Pokušajte da se provlačite kroz mrežu a da ne dodirnete kanap. Svaki igrač trebalo bi da pokuša da se od početka do kraja mreže provuče a da ne dodirne kanap. Imate pravo na tri greške. Svako od igrača može da se vrati u igru ako nakon tri greške uradi nešto što od njega traže ostali igrači. To je ulazna karta za povratak u igru!

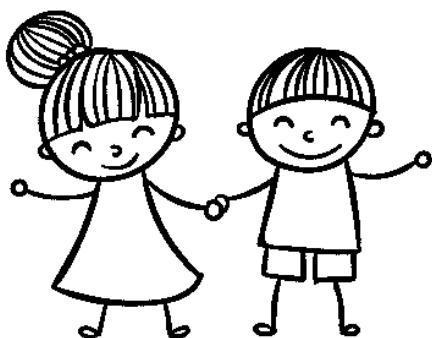
## Izmeni – zameni

U ovoj igri jedan ili više igrača napušta sobu da bi u njihovom odsustvu ostali napravili izvesne izmene: navukli zavese, premestili sliku na zidu, okrenuli stolove na drugu stranu, promenili raspored posuđa na stolu, pomerili saksije, itd. Zadatak je da oni koji su bili odsutni što brže primete promene. Iako izgleda da smo dobro zapamtili sobu u kojoj provodimo dosta vremena, kada se promeni neki detalj, zaista može da bude teško da se uoči promena. Ukoliko je saigračima teško da pronađu razlike, igrajući igru toplo-hladno možete ih navoditi ka mestu na kojem je napravljena promena!



## Čuvar osmeha

U ovoj igri od materijala vam je potreban novčić ili kockica sa brojevima. Svaki igrač zapamti broj koji bira. Bacanje novčića ili kockice određuje ko će biti „čuvar osmeha“. Samo ta osoba sme da se smeši dok je čuvar, a nakon nekog vremena rukom „briše“ osmeh i „baca ga“ drugoj osobi, koja ga „hvata“ i „stavlja na lice“, i sve tako redom. Koncept „čuvara“ izaziva smejanje i kada ne treba. Sigurno znate one trenutke kada biste se baš smejali a ne treba, iako vam nije ništa posebno smešno. To i jeste nezgodno u ovoj igri, kada niste „čuvar osmeha“ odjednom vas obuzme potreba za smehom.



## Lopta u lavirintu!

Potreban materijal:

- Izolir traka
- Slamčice
- Loptica za stoni tenis

Izolir traka je praktična za iscrtavanje različitih linija na podu. Možete na primer napraviti čitav lavirint. Igrač onda duva uz pomoć slamčice lopticu za stoni tenis i treba da nađe izlaz. Ova igra se praktično sastoji iz dva dela. Prvi deo kada treba da se otkrije putanja koja vodi do izlaza, a drugi deo jeste duvanje kroz slamčicu odgovarajućim intezitetom, a da loptica ostane na putanji. Ukoliko loptica skrene sa putanje, van iscrtanih linija, igrač se vraća na početak i čeka svoj red. Zaista nije lako, probajte!

## Naslikaj mi

Potreban materijal:

- Pena za brijanje
- Boja za hranu
- Tanak štapić
- Aluminijska folija
- Karton svetlije boje

Na aluminijsku foliju sipajte penu za brijanje, a zatim na nju nekoliko kapi boje za hranu. Tankim štapićem svako od igrača ili jedan igrač može da meša penu, praveći šare. Možete praviti određene oblike, postavljati izazove jedni drugima i irati igru pogađanja onog što ste nacrtali. A na kraju na vaše radove prislonite karton svetlije boje, utisnite ga lagano u šarenu kreaciju, sklonite i obrišite sa njega višak pene. Dobićete divnu šarenu sliku. Od slike ili više vaših slika možete napraviti mini atelje, uramiti sliku i čuvati kao uspomenu na slikarske dane.



## Senzorne kese

Potreban materijal:

- Vakum kese
- Voda
- Tempere/ vodene boje
- Sitni predmeti/ igračke/ klikeri/ pirinač/ pasulj...

U kesu sipati vodu, manje od polovine kese. Vodu možete obojiti temperom ili vodenim bojama. Dodati neke od materijala ili sitne igračke, koje nisu oštre, da se ne bi probušile kese. Kada završite pakovanje kese, pažljivo zatvorite. Kako biste se osigurali od pucanja i prosipanja koristiti dve kese (staviti jednu kesu u drugu). Ove kese tako napunjene su samim izgledom privlačne. Kada dete pritisne šakom jedan deo kese, sadržaj tada prelazi u drugi deo, dete može da se igra i istražuje promene.

## Senzorne flaše

Potreban materijal:

- Prazne male plastične flaše
- Dugmad
- Testenina/pirinač
- Klikeri
- Perle
- Voda

Navedeni materijal je primer šta se može koristiti u ovoj igri, ali budite slobodni pri izboru materijala i koristite ono što vam je već dostupno kod kuće. Možete u flašu ubaciti dugmad, perle ili bilo koje druge sitne predmete. U drugu flašu ubaciti npr. testeninu/pirinač i klikere, a zatim protresite! Što više različitih materijala u flaši budi začudnost kod dece. Različiti materijali, prave različite zvukove i omogućavaju detetu da istražuje.

## Muzički sto za bend

Potreban materijal:

- Prostirka
- Drvene/ plastične varjače
- Staro metalno posuđe
- Plastične posude
- Limenke

Na prostirku poredajte najrazličitije posuđe ili limenke koje će praviti različite zvukove. Pridružite se detetu u pravljenju različitih zvukova. Ova igra nudi mogućnost da se od najranijeg uzrasta dete upoznaje sa zvukovima i pravljenjem melodije. Vaš bend „Roditelj i dete“ bi nakon nekoliko proba mogao da izvede neki nastup!





## Čarobna linija

Izaberite prostor u kući u kojem ćete zalepiti široku lepljivu traku na pod, ili iskoristite bilo šta što je dugačko i usko, na primer: kanap, vijaču, stare šalove,.. Prostorija može biti hodnik ili neka od prostorija kroz koje dete često prolazi. Kažite detetu da je to čarobna linija, koja je došla da se igra i dajte joj ime (npr. Rista glista). Smišljajte različite načine kretanja. Objasnite da vam je Rista glista rekla da možete proći kroz hodnik, na primer, samo ako stavljate pete ispred prstiju druge noge, tako da se dodiruju. Posle izvesnog vremena smislite novi način kretanja, kao što je skakanje, hodanje unazad, hodanje na jednoj nozi...

Možete menjati izgled putanje (cik-cak, krivudavo, polukružno), možete na putanju postaviti neki predmet (na primer stari CD, kocku,...). Kada dete dođe do tog predmeta možete imati novi predlog: da nešto otpevate zajedno, da nabrojite boje, da se okrenete u krug, da izbrojite do 5, ako je moguće da podigne predmet nožnim prstima i da ga stavite na drugu stranu linije (olovku, zgužvani ukrasni papir), da ubere jabuku sa grane (ispruži obe ruke ka gore i uspne se na prste) i onda je stavi na zemlju (čučanj). Prepustite se mašti i dozvolite vašem detetu da kaže ili pokaže šta mu je šapnula Rista glista.

## Potruga za tajnim simbolima

Materijal potreban za igru:

- Dva lista papira
- Veća providna posuda
- Četkica (kuhinjska četka za premazivanje)
- Šećer ili so
- Marker, olovka ili flomaster

Na listu papira, ispišite simbole kao što su na primer, cifre, slova, različiti oblici. Preko tog papira stavite veću providnu staklenu ili plastičnu posudu, tako da se na njenom dnu vide svi simboli koje ste ispisali na papiru ispod nje. Zatim u posudu sipajte malo šećera, soli ili kukuruznog brašna, tako da se prekrije dno posude i da se ne vide simboli ispisani na papiru.

Na drugom papiru prepisite sve simbole koji se nalaze na prvom papiru, ili možete napraviti od papira kartice za svaki simbol pojedinačno. Ponudite detetu da uz pomoć magične četkice za istraživanje, pomeranjem šećera, soli ili brašna u posudi, pronade sve simbole. Svaki simbol koji dete pronade može da precrta markerom ili odvoji karticu na stranu dok ne pronade sve simbole sakrivene na dnu posude.

A sada potraga može da počne! Srećno!





## Moreplovac

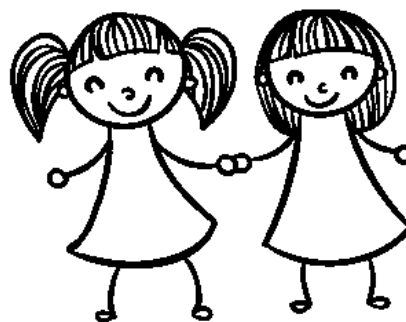
Sipajte vodu u dečiju kadu, a potom stavite unutra igračke ili predmete koje imate u kući, a koji plutaju (loptice, plastične čepove, ...). Stavite sve što je lako i održivo na površini vode, kako igračke ne bi potonule. Dajte detetu sipaću kašiku ili hvataljku za led ili za roštilj, pomoću koje treba da izvadi igračke iz vode i stavi ih u činiju koju ste pripremili. Igračke mogu biti i različitih oblika ili boja, tako da dete može da ih razvrstava u više činija prema odgovarajućem kriterijumu.

## Pronađi me

Izdvojite parče tkanine i napravite veći džep ili jednostavno uzmite platnenu torbu koju imate u kući i zatvorite je štipaljka ili šnalama. U džep ili u torbu stavite razne sitne predmete: klikere, dugamad, loptice, štipaljke, čepove, ... Opipavanjem pogađajte sa detetom koji je predmet u pitanju ili zadajte jedno drugom predmet koji tražite.

## Svet senki

Za ovu igru trebaće vam samo papir, figure/različiti predmeti i bojice. Poređajte prazne papire jedan uz drugi (korisno bi bilo zalepiti ih lepljivom trakom po ivicama na pod), a potom poređajte igračke, figure, sitne predmete tako da senka svih predmeta pada na papir. Predložite detetu da preslikava predmet po predmet koji izabere, vođeno senkom na papiru. Započnite priču sa detetom na osnovu senki koje dete opcrtava, pa dodavanjem predmeta zajedno širite i bogatite priču. Može se raditi o figurama životinja, koje će jedna po jedna „ulaziti u priču“. Podstičite maštu pitanjima: Šta ova životinja radi u svetu senki, kuda je krenula? Detetu prepustite da boji senku kako želi, neka dodaje svakom predmetu u „svetu senki“ nova svojstva.



## Prozor u svet

Materijal potreban za igru:

- Papir, stare novine ili karton
- Makaze
- Lepak ili lepljiva traka

Svima nam je dobro poznata igra puštanja papirnih aviona. Kako napraviti dobar avion, kako da bolje poleti, dalje da stigne, čiji će avion više da leti? Ovaj put neka igra bude još zabavnija. Najpre, napravite papirni avion na uobičajen način. Zatim, sastavite dva dvolista iz starih novina, ili desetak ispisanih papira A4, ili uzmite stranu od veće kartonske kutije, tako da to bude veći pano. Na panou izrežite krugove različite veličine, a potom ga zalepite na štok vrata. Potom avione puštajte tako da kroz rupe na panou odlete u svet. Krugovi mogu da budu različitih dimenzija i u različitim nivoima, što će povećati izazovnost igre. Takođe, možete koristiti i različite oblike, ne morate se ograničavati na krug. Možete dodati i još jednu notu, tako što ćete ispod svakog „prozora u svet“ napisati destinaciju. Razgovarajte sa svojim detetom o tome gde želi da avion poleti.



## Lavirint

Deca vole da se igraju tako da se uvlače u veliku kartonsku kutiju. Poređajte veće kartonske kutije jednu uz drugu, ukoliko su vam preostale u kući. Kutije možete prilepiti ili povezati kanapom, tako da formiraju tunel. Tunel može biti različite dužine, prav ili krivudav, u zavisnosti od prostora koji imate u kući. Deca će uživati provlačeći se, skrivajući se. Za još efektniji doživljaj, unutrašnjost tunela možete menjati - oslikati ga, ubaciti neke predmete, lepiti slike i simbole ili slično. Na gornjoj strani tunela možete izbušiti rupe, pa kroz njih provucite i vezujte čarape, trake, tkanine, koje će visiti u unutrašnjosti tunela. Popunite unutrašnjost predmetima različite teksture, boja, materijala. (npr. vuna, svilene marame, trake od alu-folije, trake od ukrasnog papira, svilene i pamučne čarape). Koristite predmete koje zasigurno imate u vašoj kući i neka ovaj tunel ne liči ni na jedan koji ste do sad videli.

## Čudni baloni

Ukoliko imate balone kod kuće, napunite ih pomoću levka ili šire cevčice za sok do pola vodom, peskom, pirinčem, sočivom, raznim sitnim zrnavljem... Potom ih malo naduvajte i vežite. Stavite ih sve zajedno u jednu posudu. Dete se može igrati tako da otkriva razliku dok ih opipava, a možete se igrati i pogađanja - šta je u kom balonu.

## Padobran

Potreban materijal:

- Čaršav ili veliko platno

Za ovu igru je potrebno pronaći dovoljno veliki čaršav ili platno tako da svi igrači imaju prostora da uhvate krajeve materijala. Razbrajanjem (igre papir-kamen-makaze, par-nepar) odabrati ko će prvi davati instrukcije "gore-gore" ili "dole-dole". Na osnovu tih komandi ostali igrači će podizati/spuštati platno. U jednom trenutku, onaj ko govori daje komandu: "Ispod" (ili „Jedan, dva tri, ispod padobrana smo svi“) - tada svi igrači puštaju kraj platna i pokušavaju da se provuku ispod njega, pre nego što "padobran" padne.

## Naš zidni dnevnik

Potreban materijal:

- Hamer papiri ili veliko platno
- Tempere, flomasteri, vodene boje, voštane boje,...

Zalepite hamer papire ili platno na slobodan zid. Predlog je da roditelji i deca svakoga dana ucrtavaju na platnu slike kojima bi predstavili provedeni dan. Ova igra tako može poslužiti kao rituelna aktivnost kojom privodite dan kraju i u kojoj učestvuju svi članovi porodice. S druge strane, roditelji mogu biti sigurni da dečija želja za crtanjem po zidu neće tražiti krećenje jer sada deca to mogu da obavljaju na platnu/papiru koji je postavljen na zid.

## Pantomime osećanja

Potreban materijal:

- Pripremljene kartice sa različitim situacijama (na primer: „Tužna sam jer sam pala“, „Radujem se odlasku na bazen“, „Ljuta sam jer nisam dobila 5“, „Sviđa mi se ova igra“, „Ne želim da se igram sa tobom“,...)

Na ceduljicama od papira ili kartona ispisati različite situacije koje prikazuju neku od emocija ili reakcija na određeno dešavanje u životu. Možete osmišljavati i ispisivati ceduljice zajedno sa decom, pa ih sve ubaciti u činiju i promešati. Nakon izvlačenja svaki učesnik treba da pročita u sebi situaciju i pokuša da neverbalno predstavi datu situaciju ostalim učesnicima.

## Karton-koš

Potreban materijal:

- Kartonske ambalaže od jaja
- Boje (flomasteri, tempere, vodene boje,...)
- Loptice ili zgužvani papiri

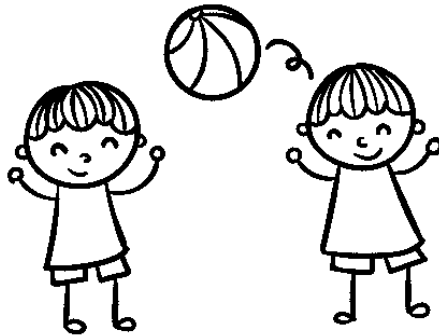
Kartonske ambalaže od jaja obojite različitim bojama, tako da svaka rupa ili niz rupa bude drugačije boje. Svaka boja nosi određen broj poena. Potom postavite obojene kartone na različite udaljenosti i pokušajte lopticama ili zgužvanim papirima da pogoditi obojene rupe tako da sakupite što više poena.

## Žabice

Potreban materijal:

- Loptice ili zgužvani papiri
- Kесе za smeće
- Kutija

Igra je predviđena za dvoje igrača. Svaki igrač uzme jednu kesu za smeće, naduva je i zaveže - pomozite detetu da naduva i zaveže svoju kesu. Kесе će poslužiti kao odskočna daska za loptice ili zgužvane papire. Između učesnika se postavi kutija. Igrači stavljaju loptice ili zgužvane papire na kesu i udaranjem u nju pokušavaju da ubace lopticu ili papir u kutiju. Pobeđuje igrač koji ubaci više loptica ili papira.



## Mapa skrivalica

Potreban materijal:

- Papir i olovka

Čuvenu igru "toplo-hladno" može igrati i na drugačiji način. Igrač koji sakriva predmet nacrtava mapu stana koja pokazuje putanju od mesta na kom kreće potraga do mesta na kom je sakriveni predmet. Može se ubaciti više predmeta koji se traže, "lažne" mape ili nešto drugo što se igrači dosete u toku igre.

## Ubacivanje čepova

Potreban materijal:

- Čepovi i poklopci različitih veličina i oblika
- Karton

Igra namenjena deci mlađoj od tri godine. Sakupite čepove/poklopce različitog oblika, a na kartonu napravite rupe u skladu sa tim oblicima. Ponudite detetu da samo istražuje gde se koji čep ili poklopac može provući. Posmatrajte njegova rešenja. Možete mu pomoći i demonstrirati gde koji čep može da ide.

## Oduvaj lopticu

Potreban materijal:

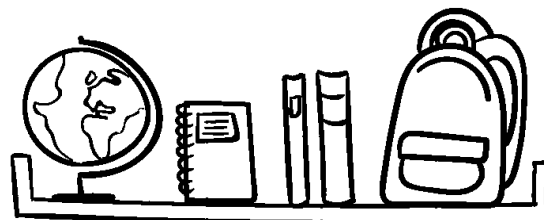
- Rolna toalet papira
- Loptica ili zgužvani papirići
- Plastične čaše
- Selotejp

Na jednu ivicu stola ili bilo koje radne površine, selotejpom pričvrstite dve plastične čaše (može i više). Stanite sa svojom decom sa suprotne strane od zalepljenih časa i duvanjem kroz rolnu toalet papira pokušajte da što više loptica ili zgužvanih papirića ubacite u čaše.

## Gusari

Napravite maske ili povez preko oka od papira i lastiša, vežite maramu na glavu i nacrtajte brkove i ožiljke krejonom. A zatim - krenite u potragu za blagom! Upotrebite čebad i jastuke da napravite brod, tepih može predstavljati ostrvo, a blago mogu biti omiljene igračke ili neki slatkiš sakriven među nameštajem ili okačen u krpi na zabačeno mesto. Možete i napraviti mapu koja vodi do blaga.

Ne zaboravite da put gusara nikad nije lak! Borite se protiv uljeza, mačujte se, istražujte dubine okeana i okolinu tropskog ostrva... Maštajte i zabavite se, dogovarajući i proigravajući svoju priču i svoja pravila.



## Pričajmo priču

Mnoga deca i odrasli vole da slušaju i pričaju priče, a pričanje priča može biti uzbudljivije i lepše ukoliko ih deca i odrasli ispričaju - zajedno.

Kao pomoć pri osmišljavanju priče mogu se koristiti bilo koji slikovni prikazi - slikovnice, bojanke, ilustracije u dečjim časopisima ili bilo kakve pogodne slike. Možete početi kako biste dali detetu primer - odaberite jednu sliku i započnite priču na osnovu nje; potom, neka dete izvuče ili odabere sledeću sliku i pokuša da na osnovu nje napravi priču. Izvlačite slike naizmenično i konstantno se nadovezujte jedni na druge.

Umesto slika, mogu vam kao inspiracija poslužiti i predmeti iz vašeg okruženja - možda time igra ubrzo preraste u predstavu.

## Magični svet vajanja

Najpre zajedno sa detetom napravite svoj plastelin. Za to će vam biti potrebno:

- 4 šolje brašna
- 1 šolja soli
- 2 šolje vrele vode
- 1 kašičica ulja
- Jestive boje

Suve sastojke sjedinite. Dodajte vodu, aromu i ulje i mesite dok ne prestane da bude lepljivo. Testo na kraju podelite na onoliko delova koliko imate boja, u svaki deo sipajte par kapi boje i mesite dok se boja ravnomerno ne primi. Plastelin je odmah spreman za upotrebu!

Zajedno možete praviti različite oblike (vaše omiljene životinje, ili neke nove, fantastične zveri; ljudske figure, inženjerske produkte, cveće, robote,..). Možete vajati po slikama iz mašte, ili zadati sebi model u realnom prostoru. Pričajte priču o vašim figurama - šta one mogu da rade zajedno? Pustite mašti na volju i uživajte u zajedničkim trenucima stvarajući svoj magični svet.

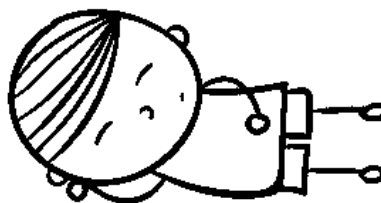
Po završetku igranja, možete da odložite plastelin u zip kese ili celofan foliju i držite na hladnom mestu - u tom slučaju plastelin može trajati i do 3 meseca.

## Mali kuvar

Kroz ovu igru možete uključiti dete da Vam pomogne u svakodnevnim poslovima, a u isto vreme se igrati i zabavljati zajedno.

Potrebno vam je sve ono što inače imate u kuhinji - kecelje, posuđe, jestivi sastojci u zavisnosti od toga koje jelo će biti na vašem „meniju“. Zavrnite rukave, operite ruke i zabava može da počne!

Vi i Vaše dete možete postati vlasnici luksuznog restorana, poslastičarnice! Budite asistent glavnog kuvara (Vašeg deteta), partneri na kulinarskom takmičenju ili šta god dete poželi. Čak i jako malom detetu možete dati da muti sastojke, meša kašičicom ili mesi testo i pravi najrazličitije oblike.



## Najduža reč

Potreban materijal:

- Veliki papir ili stare novine
- Makaze
- Olovka

Isecite papir na više manjih papirića ili od kartonske kutije napravite kartonske kartice. Na svakom papiriću ili kartici napišite po jedno slovo, a zatim sve papiriće pomešajte zajedno. Ukoliko kod kuće imate neki stari časopis/novine možete slova iseći iz teksta umesto da ih sami pišete na papiriće. Svaki učesnik u igri izvlači određeni broj slova i za određeno vreme koje dogovorite treba da sastavi najdužu reč od slova koje je izvukao. Pobednik runde je onaj koji sastavi najdužu reč, a pobednik celokupne igre je onaj koji ima najviše dobijenih rundi. Igra se završava onda kada više ne bude slova za izvlačenje.

Igra može biti još zabavnija ukoliko umesto reči koje su vam već poznate odlučite i da se igrate rečima i izmišljate neke nove izraze. Ali kada saopštite nove reči koje ste izmislili morate zajedno dogovoriti i njihovo značenje!

Nakon što ste sakupili veći fond reči, možete zajedno osmisliti kratku priču služeći se njima.

## Olimpijske igre

„Olimpijske igre“ nemaju striktno određena pravila, već se prilagođavaju vašim stambenim uslovima i sredstvima koja su vam na raspolaganju.

Odaberite prostoriju u vašem domu u kojoj imate najviše praznog prostora, ili u kojoj lako možete pomeriti komade nameštaja kako biste napravili više mesta. U dogovoru sa decom odlučite koje će aktivnosti sačinjavati vašu Olimpijadu:

- Uzmite malu loptu ili zgužvani komad hartije i osmislite što više načina na koje se možete dobacivati;
- Napravite „koplje“ od plastičnih slamčica, štapića za ražnjiće ili rolajući A4 papir i takmičite se ko će dalje da ga baci;
- Takmičite se ko će da uradi više čučnjeva - ili ko može duže da skakuće kao žaba;
- Možete zajedno naučiti da uradite stoj na rukama, kolut unapred ili unazad, sveću, zvezdu ili špagu;
  - Možete na tepihu naznačiti razdaljinu i takmičiti se ko će više da skoči u dalj.





# Poligon

Materijal koji možete koristiti za igru:

- Olovke, drveni štapići, plastične slamčice
- Široka lepljiva traka, pertle, lastiš
- Stolice i drugi komadi nameštaja
- Manji jastuci
- Flaše napunjene vodom
- Korpe i/ili kutije

Najpre je potrebno da napravite poligon. To možete učiniti na različite načine - možete ga osmisliti i napraviti zajedno sa detetom, ili ga napravite kao iznenađenje i zadatak za dete, pa posle neka dete priredi poligon Vama. Možete osmisliti priču koja će vaš poligon učiniti još zanimljivijim: o potrazi za skrivenim blagom, misterioznom lavirintu iz kog treba spasiti princezu, ili mračnoj šumi kroz koju junaci beže od čudovišta.

Olovke, štapiće i različite trake možete koristiti kako biste označili startnu poziciju, liniju po kojoj se hoda ili sa koje se skače u dalj; Trake, lastiši, mogu se vezivati između komada nameštaja i predstavljati prepreke koje se preskaču i ispod kojih se mora provući - isto kao i stolica; Jastuk može biti prepreka na nezgodnom i suženom mestu, a koja se ne sme dotaći, ili nešto što se mora preneti po zadatku i ubaciti u korpu ili kutiju; Možete koristiti slamčice, štapiće i olovke različitih boja kako bi ostavljali na putu signale za različite načine kretanja - žuto znači „skoči“, plavo znači „čučni“, zeleno „na prstima“...

# Crtnje bez ruku

Potreban materijal:

- Bojice, tempere, olovke, flomasteri, četkice
- Platno, papir ili najlon

Platno, papir ili najlon zakačite na zid. Izazov je na njemu nacrtati crtež (zadati, ili po želji) bez korišćenja ruku. Neka dete samo osmisli način na koji će crtati. Možete mu sugerisati da koristi usta, noge ili laktove; jedan od načina može biti da leži na podu i crta nogama.

Ako dete crta crtež po želji, možete uključiti i igru pogađanja. Pogađajte šta je dete želelo da nacrti, a ako ne uspete prepustite mu da Vam objasni svoj crtež i čime se vodilo tokom crtanja.

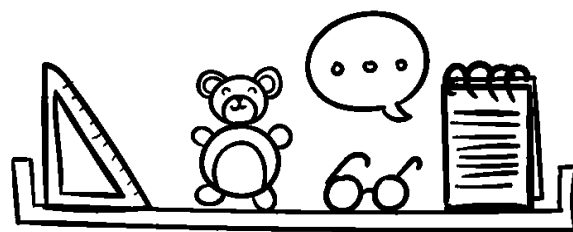


## Izbegni prepreke

Potreban materijal:

- Korpa za veš ili neka veća posuda (bilo bi dobro ukoliko je sa strane rupičasta)
- Predmeti različitih veličina i oblika (igračke, krema za ruke, kocke, kašika,...)
- Konac, pertla, lastiš (ili nešto slično tome)
- Deblji selotejp pomoću kojeg možete fiksirati korpu

Sve što je potrebno da uradite je da predmete stavite u korpu, rasporedite ih, a sa gornje strane postavite „prepreke“. To ćete postići pomoću konca (ili lastiša, pertli...), tako što ga vezujete na otvoru korpe, od jednog do drugog kraja, ukrštajući ga i praveći manje otvore. Cilj je da igrač pronade najlakši način da dođe do predmeta. Pravilo može biti da ne sme da se dotakne prepreku.



## Najmoćniji oblik

Uzmite lepljivu ili krep-traku (ukoliko nemate možete i na papiru da nacrtate) i napravite različite oblike (krug, kvadrat, pravougaonik, trougao) na podu ili tepihu. Ukoliko nemate traku, možete nacrtati oblike na velikim papirima. Zatim tražite u prostoru što više različitih predmeta čiji se oblik uklapa u nacrtane oblike - kada pronađete predmet, postavite ga unutar nacrtanog oblika. Pobjednik može biti onaj koji je pronašao najviše predmeta. Prebrojte koliko gde ima predmeta, uporedite i proglasite najmoćniji oblik!



## Moj skriveni prostor

Potreban materijal:

- Jastuci, ćebad, prekrivači
- Stolice i drugi komadi nameštaja

Uzmite prekrivače, ćebad ili frotire i razapnite ih preko stolica, ivica nameštaja ili nekih drugih „stubova”. Ispod postavite ćebe, poredajte omiljene igračke, jastuke, knjige ili slikovnice. Tako ćete napraviti vaše tajno skrovište - vaše mesto za igru i maštanje, za odmor i opuštanje, za skrivanje i osamljivanje, ali i za istraživanje i učenje. U tajnom skrovištu koje ste napravili možete raditi šta god poželite; između ostalog, možete razgovarati sa detetom o tome zašto je sada važno da se „sakrijemo“ i ostanemo kod kuće, možete napraviti vrtić (u kom dete može da bude i vaspitač), doktorsku ordinaciju (na primer, sa starim papirima kao blokčićima za recept, pečatom od pampura, stetoskopom od starog rajfa i plišanim igračkama kao pacijentima), ili izviđački kamp, a uz dodatak lampe ili video-rekordera ovo mesto možete transformisati u pozornicu ili bioskop.



## Priča na zidu

Ugasite svetlo u sobi. Uzmite stonu ili baterijsku lampu i uperite je prema zidu. Postavljajući različite predmete između izvora svetlosti i zida - igračke, dekorativne predmete, ali i prste, napravićete na zidu interesantne senke. Oprobajte se i Vi, a i dete. Pokušajte da stvarate što neobičnije siluete i da zajedno stvarate priču koja ih prati. Pratite šta dete priča i pokušajte da se nadovezujete i razvijate priču zajedno. Pustite mašti na volju - priča ne mora imati uobičajene likove, a ni uobičajeni tok. Ona je samo vaša i jedinstvena.

## Asocijacije

Za ovu igru je dovoljno dvoje, a možete je igrati i u parovima. Svaki igrač treba da osmisli određen broj pojmova i da ih zapiše na papiriće - dozvoljeno je sve osim vlastitih imena, a pojmovi ne bi trebalo da budu previše teški za objašnjavanje. Svi papirići sa zadatim pojmovima se ubacuju u „šešir” (kesu, torbu, posudu... šta god imate pri ruci), a igrači ih izvlače određenim redosledom i objašnjavaju izvučeni pojam svom paru. Prilikom objašnjavanja pojmova, dozvoljeno je koristiti sve reči, osim korena/delova zadatog pojma, korišćenja reči istog ili sličnog značenja ili reči na drugom jeziku. Saigrač ima 30 sekundi da pogodi o kom pojmu je reč.

Ukoliko želite da otežavate zahteve igre, u sledećem krugu možete pojašnjavati zadati pojam koristeći samo jednu reč, ili samo pokrete.



## Modni kreatori

Potreban materijal:

- Grafitna olovka i bojice
- Papir i karton
- Makaze i lepak

Nacrtajte oblik lutke na papiru - to možete učiniti Vi, dete, ili zajedno. Kada zamišljenu figuru nacrtate, izrežite je, zalepite na karton (kako se ne bi cepala, ni savijala), te i karton izrežite prema silueti. Potom, neka joj dete nacrtá lice - oči, usta, nos, obrve,...

Ko je ta lutka? Gde je pošla? S kim će tamo biti? Šta će tamo raditi? Treba joj nekakva odeća za tu priliku - moraće da poseti krojača!

Krojač možete biti Vi ili dete - drugi saigrač neka upravlja lutkom. Možete uzeti mere tako što ćete isečenu figuru postaviti na papir i uokviriti običnom olovkom - dobili ste na papiru siluetu lutke, prema kojoj možete kreirati odeću. Dogovorite se kakva joj odeća treba - neka „lutka“ odabere dužinu rukava, boju majice ili haljine, da li će pantalone imati džepove, trebaju li joj nekakvi detalji poput kaiša, ranca, sve u zavisnosti od toga gde se zaputíla. Nakon što ste nacrtali, isecite odeću - važno je da ostavite na obodima odeće male trake od papira kojima ćete je pričvrstiti za vašu lutku. Sada kada je lutka obučena, može se zaputiti u dalje avanture!

## Zalogaj iznenađenja

Neka Vaša kuhinja postane laboratorija! Istražujte ukuse na nov i zanimljiv način - jedan igrač zažmuri i otvori usta, a drugi spremi “zalogaj iznenađenja” i daje mu ga - ako prvi igrač pogodi šta je probao, uloge se menjaju.

## Paukova mreža

Za ovu igru potrebno je najmanje troje učesnika i jedan veći komad lastiša, trake, ili kanapa. Krajeve zavežiti u čvor tako da dobijete kružnicu, a zatim uvrtanjem kružnice formirajte oblik slova „X”.

Dvoje učesnika drže formiranu „mrežu“ između sebe i pomeraju je u različitim pravcima, ponavljajući stihove :

„Paukova mreža, paukova mreža, napravio sam ja nešto, ovo je petlja za tebe, provuci se sada vešto!“

Na reč: „Vešto!“, učesnici koji drže mrežu zaustavljaju se u položaju u kom su se zatekli, i nogama gaze deo mreže kako bi je načinili još komplikovanijom. Ostali učesnici treba da se provuku sa jedne strane mreže na drugu, tako da samu mrežu ni jednom ne dodirnu. Učesnici koji dodirnu „paukovu mrežu“ i upadnu u nju dolaze na mesto onih koji su je držali.

## Priče iz porodičnog albuma

Prikupite razne porodične fotografije. Najpre pogledajte fotografije zajedno sa svojom decom, imenujte osobe koje se nalaze na njima i onda zajedno napravite porodični album. Za pravljenje albuma potrebna je sveska, drvene bojice, flomasteri, stikeri, lepak, ukrasne trake i šta god mislite da se može iskoristiti u ove svrhe, a da imate kod kuće. Prepustite detetu da izabere fotografije koje će staviti u album. Oko svake fotografije ispričajte priču: kako je nastala, ko je na fotografiji. Pokušajte da se setite priče za svaku osobu na fotografiji, nečeg što je važno, smešno, čudno, neobično,...



## Pogađanje predmeta

Potrebna materijal:

- Jedan veći komad kartona
- Makaze
- Posuda
- Razni sitni predmeti

Izrežite dve rupe u velikom komadu kartona od veće kartonske kutije, dovoljno velike da igrači mogu da provuku ruke, ali ne prevelike - da kroz njih ne bi moglo da se viri. Postavite karton uspravno i pričvrstite ga kako se ne bi pomerao ili pao. U posudu stavite veći broj predmeta (to mogu biti igračke ili bilo koji drugi predmeti). Igra može da počne! Svako ko igra igru treba da gurne ruke kroz otvore, da napipa predmet u posudi i da pokuša da pogodi koji je predmet u pitanju. Tokom pogađanja dozvoljeno je postavljanje pitanja kao pomoć prijatelja. Možete igrati igru sve dok igrač ne pogodi sve predmete, pa zatim u posudu staviti nove predmete, ili meriti ko će brže pogoditi predmet.

## Pogodi čašu

Potreban materijal:

- Kartonska kutija
- Plastične čaše
- Kanap
- Loptica ili zgužvan papir
- Marker, makaze
- Papir, notes ili sveska



Uzmite veću kartonsku kutiju, odsecite ili uklonite pokopac i postavite je tako da „otvor“ bude usmeren ka Vama. Na gornjoj strani kutije izrežite male proreze - po jedan prorez za svaku čašu. Plastične čaše okrenite nadole, probušite rupu na dnu svake čaše i kroz nju provucite kanap. Kanap sa svake čaše provucite kroz jedan prorez na kutiji i zavežite čvorove na vrhu, tako da čaše „vise“ unutar kutije. Postavite ih na različitoj visini. Obeležite čaše slovima, brojevima, znacima.

Igrač sedi na određenoj udaljenosti i kaže ostalima u igri koju čašu hoće da pogodi. Beležite na papir slova, brojeve, oblike, znake,... sa čaša koje pogodite i pravite od njih nove reči, brojeve, slike,...

## Fantastična priča

Potreban materijal:

- Razni sadržaji sa slikama (časopisi, magazini, slikovnice, bojanke, katalozi, reklamni materijal, itd.)
- Makaze, list bloka ili notes ili sveska
- Selotejp traka, lepak

Dok prelistavate sa detetom stare časopise, kataloge, koje imate kod kuće, prepustite detetu da iseče slike koje mu se dopadaju. Pripremite papir većeg formata i ponudite detetu da izabere slike, da ih zalepi na papir, a onda na osnovu slika pričajte priču. Može prvo dete, pa zatim Vi, kao i svi drugi ukućani spremni na igru. Priče možete zapisivati i iznova ih pričati, sa porukom: „A sad drugačija priča!“.



## Trka gusenica

Potreban materijal:

- Nekoliko papira
- Makaze
- Flomasteri, voštane boje
- Slamčice

Papir isečete na trake širine oko 3cm. Zatim, svaku traku savijte na pola i nastavite da je savijate na pola, sve dok ne dobijete mali pravougaonik. A zatim zaoblite krajeve pravougaonika. Ispravite traku i dobićete gusenicu sastavljenu iz nekoliko malih pravougaonika. Nacrtajte lice gusenici. Savijte prvi i poslednji pravougaonik na gore. Možete napraviti nekoliko ovakvih gusenica i one će biti spremne za trku! Postavite ih na sto ili neku drugu čvrstu podlogu kao trkačku stazu, označite start i cilj trkačke staze. Uzmite slamčice, primaknite ih svako svojoj gusenici. Na znak „tri, četiri, sad“, duvajte vazduh da se gusenica pokreće. Trka gusenica je počela!

## Stani mi na rep

Potreban materijal:

- Baloni
- Konac, kanap ili lastiš

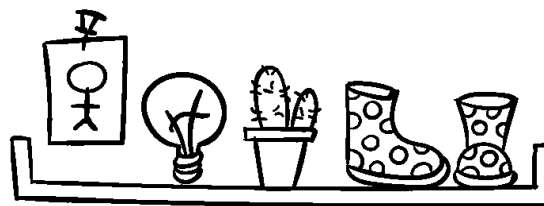
Za ovu igru biće vam potrebno nešto više prostora, te je možete igrati u hodniku, nekoj većoj sobi ili u dvorištu ukoliko ga imate. Naduvajte onoliko balona koliko ima učesnika igre. Balon se privezuje pomoću konca, kanapa ili lastiša učesnicima za pojas ili kaiš, kao rep. Konac, kanap ili lastiš koji drži balon treba da bude dovoljno dugačak da se balon vuče po podu. Zadatak učesnika je da raspuknu balone-repove drugih igrača, a da sačuvaju svoj rep. Svaki igrač pokušava da stane na balon drugim igračima; kada igrač stane drugom igraču na balon, on ga uhvati za ruku ruku pa zajedno jure trećeg i tako dok ne formiraju lanac. Dužina lanca zavisi od broja igrača, ali i od veličine prostora u kojoj se igrate. Modifikujte pravila tako da prilagodite igru vašim uslovima.

## Isprljaj se - pa šta?

Potreban materijal:

- Zemlja iz stare saksije
- Voda
- Folija
- Varjače i kašike
- Male činije i poslužavnici
- Tempere, vodene boje, četkice

Oslobodite prostor u kući, na terasi ili u dvorištu u kom ćete postaviti foliju. Zajedno sa decom, od zemlje i vode napravite smešu, a potom kekse u različitim oblicima, tortu, ili oblike kakve god zamislite. Kada ih osušite, možete koristiti tempere ili vodene boje da ih ukasite.





## Pogled s oblaka

Potreban materijal:

- Stari čaršav, zavesa za kadu, veliki hamer ili karton
- Lepljiva traka
- Flomasteri ili tempere

Čaršaf, zavesu, hamer ili karton pričvrstite lepljivom trakom za pod. Možete na internetu pronaći sliku neke mape ili plan grada kao inspiraciju. Pokušajte sa detetom da nacrtate plan vašeg naselja - ili nekog grada koji zajedno izmislite. Nacrtajte osnovu - ulice, kuće, školu, bolnicu, policiju, market, benzinsku stanicu, ... Zajedno ofarbajte objekte. Možete nacrtati i livade i staviti plastične životinje na njih, uvesti u igru lutke koje tu žive ili uzeti igračke-autiće i provozati ih putevima. Budite maštoviti - vaš plan grada je možda gotov, ali prava zabava tu tek počinje! Maštajte zajedno o životu stanovnika vašeg čudnovatog grada i avanturama kroz koje u njemu prolaze!



## Sve što možeš stvoriti

Materijal koji možete koristiti za igru:

- Rolne toalet papira ili ubrusa
- Kutije od štapića za uši, lekova, šibica, čokoladnog mleka,...
- Prazne flaše i čepovi
- Štapići za uši, čačkalice, štapići za ražnjiće, plastične slamčice

Materijale koji su vam na raspolaganju možete koristiti kao konstruktore i napraviti od njih različite figure i građevine. Možete praviti dvorce i zgrade, ali i životinje, automobile i robote. Imajte na umu da je važna mašta, a ne umeće - možete se takmičiti ko će smisliti najoriginalnije rešenje, ko može da napravi više različitih konstrukcija na istu temu, ili više različitih konstrukcija od tri ista materijala.

## Ponovi

Okupite nekoliko igrača. Recite detetu da je ono sada vođa. Neka se kreće, priča i gestikulira po želji. Ostali slede i ponavljaju sve njegove pokrete ili reči. Smenjujte se u ulozi vođe. Utvrdite pravilo za trajanje vođenja, to može biti određeno vreme ili broj prokreta i reči.

## Odbojka u kući

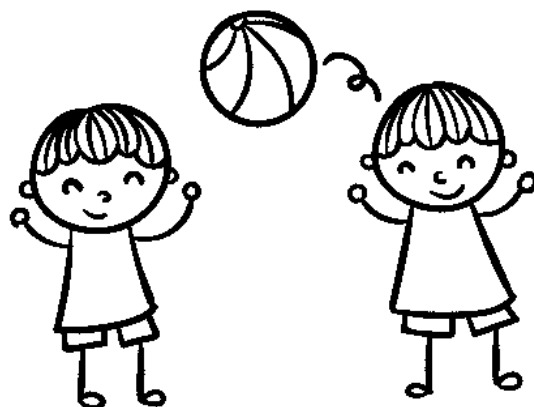
Potreban materijal:

- Kanap
- Gumena lopta ili balon

Kanap ima funkciju mreže. Zavežite kanap između dve stolice ili ručke od pregrada na ormaru i policama. Dogovoriti se o osnovnim pravilima (do koliko poena se igra, obeležite granice terena, odredite pravo na dodir dok loptu ili balon ne prebacite na drugu stranu mreže, itd.). Najčešće se igra jedan na jedan, ali ukoliko imate dovoljno prostora, možete igrati u parovima.

## Pronađi me

Igra može da se igra u stanu, kući ili u prirodi i takođe mogu učestvovati svi članovi porodice. Broj igrača može da varira od tri ili četiri pa naviše, mada je uvek lepše igrati sa većim brojem igrača. Pre početka igre, igrači razbrajanjem ili dogovorom odrede igrača kojem se prvom vezuju oči maramom, šalom ili nekim drugim odevnim predmetom. Neko od igrača malo zavrti onog kom su zavezane oči, a ostali igrači zamene mesta na kojima su prethodno stajali i kreću se po prostoru. Igrač kom su vezane oči treba da uhvati jednog od igrača i da pogodi ko je. Ukoliko pogodi identitet igrača koji je uhvaćen, onda se uhvaćenom vezuju oči, a ukoliko pogreši identitet igrača koji je uhvaćen, onda mora pustiti uhvaćenog igrača i nastaviti da traži ostale.



# Igra memorije

Potreban materijal:

- Kartonski tanjiri (ili običan papir/karton)
- Olovka, flomasteri raznih boja ili voštane, drvene bojice

Ukoliko koristite običan papir/karton, nacrtajte krugove i isecite ih. Koristite paran broj kartonskih tanjira ili krugova, najmanje 8, a najviše 16. Svaki igrač uzme po dva kartonska tanjira ili po dva izrezana kruga. Na jednom opcrta svoj levi i na drugom svoj desni dlan. Tako svaki igrač dobije par svojih dlanova. U igri tako možete da dobijete 8 tanjira sa iscrtanim desnim dlanom i 8 sa levim. Ukoliko imate manje od 8 igrača, neki igrači mogu ponoviti opcrtavanje dlanova. Zatim svaki par dlanova (po jedan levi i jedan desni) obojite istom bojom. Na kraju ćete imati 8 parova dlanova različitih boja. Sada je sve spremno za igru. Igru je najzanimljivije igrati u parovima, mada je moguće i da je igra samo jedan igrač.

Sve tanjire okrenite crtežom dlana na dole, tako da ne vidite nijedan opcrtani dlan. Pomešajte tanjire ili kartonske krugove. Prvi igrač bira dva tanjira i okreće ih ka gore. Ukoliko se poklapaju, tj. ako je pogodilo par dlanova iste boje, ostavlja ih okrenute ka gore, ukoliko nije, vraća ih u prvobitan položaj. Zatim je na redu sledeći igrač. Igrači se smenjuju, a igra je gotova kada svih 8 parova dlanova budu spojeni.



## Jabuka na koncu

Potreban materijal:

- Jabuka ili više jabuka (zavisi od broja igrača)
- Konac, lepljiva traka

Jabuka na koncu je jedna od jednostavnijih, ali isto tako i jedna od zanimljivijih igara, u kojoj mogu učestvovati svi članovi porodice. Ove igre su se verovatno i sami roditelji igrali kada su bili mali. Potrebno je da konac vežete za peteljku jabuke, tako da jabuka ne spadne u toku igre, zatim, odmerite dužinu konca koja je potrebna da bi jabuku i konac okačili o vrata, plafon, gredu, ili slično kako bi jabuka mogla da visi. Svi igrači stave ruke iza leđa i pokušaju bez korišćenja ruku da pojedu jabuku. Ko prvi pojede jabuku pobeđuje.